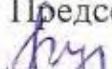



ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ГОРОДА МОСКВЫ
«МОСКОВСКОЕ СРЕДНЕЕ СПЕЦИАЛЬНОЕ УЧИЛИЩЕ
ОЛИМПИЙСКОГО РЕЗЕРВА № 1(ТЕХНИКУМ)»
ДЕПАРТАМЕНТА СПОРТА
ГОРОДА МОСКВЫ

«РАССМОТРЕНО»

На заседании МО естественно-
математического цикла
Пр.№1 от 25.08.2020 г.
Председатель МО
 В.А. Ковалева

УТВЕРЖДАЮ

Директор
ГБПОУ «МССУОР № 1»
 коменданта
Д.В. Мусульбес
31.08.2020 г.



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

ВНЕУРОЧНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ

«ФОКУС-ПОКУС+МУЛЬТИК»

7-8 КЛАСС

на 2020/2021 учебный год

I. Планируемые результаты освоения программы курса

Знать:

- закономерности движений;
- свойства пластилина;
- процесс создания пластилиновой анимации.
- технологию создания бумажной анимации;
- что такое силуэт.
- технологию создания объемной бумажной анимации
- закономерности движений;
- процесс создания компьютерной анимации.
- технологию создания анимации в программе Power Point;
- технологию создания объемной анимации;

Уметь:

- придумывать образ;
- лепить плоского героя из пластилина;
- умеют менять положение героя относительно фона;
- создавать бумажного героя по отдельным частям;
- задавать движение бумажной фигурке;
- рисовать силуэт;
- выполняют в технике оригами простые фигурки;
- проводят фотосъемку на штативе;
- передвигать фигурки относительно фона;
- рисовать героев в программе Paint;
- создавать героя по отдельным частям;
- задавать движение фигурке;
- выполняют монтаж в программе Movie Maker ;
- передвигают фигурки относительно фона;

II. Содержание курса

Тема	Содержание	Формы организации
История мультипликации	Первые мультипликационные аппараты. Первые мультфильмы. Показ мультфильма.	Практические занятия, просмотр презентаций
Профессии в мультипликации	Профессия мультипликатор. Художники мультипликаторы. Практическая работа в программе Paint.	Наглядная, практическая работа
Фотоаппарат	Принцип работы фотоаппарата. Штатив. Как использовать штатив в работе.	Демонстрация
Рисованная анимация	Первые рисованные мультфильмы. Просмотр рисованных мультфильмов. Создание рисунка и анимация. Рисуем портрет.	Практическая работа, просмотр мультфильмов
Пластилин	Работа с пластилином. Создание	Практическая работа,

	пластилиновых героев для мультфильма. Просмотр пластилиновых мультфильмов «Пластилиновая ворона», «Колобок» 2015 г. («Мультидом»)	просмотр мультфильмов
Бумажная анимация	Аппликации. Оригами. Создание мультфильма. Просмотр мультфильмов в технике оригами, аппликации.	Практическая работа, просмотр мультфильмов
Программа Microsoft Paint	Работа в программе. Рисование в программе. Создание проекта мультфильма.	Практическая работа, просмотр мультфильмов
Мультатор	Знакомство с онлайн - конструктором мультфильмов. Создание мини-мультфильма.	Практическая работа, просмотр мультфильмов
Программа Microsoft Power Point	Работа во вкладке анимация. Создание мультфильмов.	Практическая работа, просмотр мультфильмов
Программой Windows Movie Maker	Монтаж. Запись и вставка звука. Анимация объектов Lego-конструктора и др.	Практическая работа, просмотр мультфильмов
Lego-конструирование	Анимация объектов Lego-конструктора и др. Работа над проектом «Пожарная безопасность».	Практическая работа, игра
Scratch	Программирование анимации. Создание мультфильмов в Scratch .	Практическая работа, просмотр мультфильмов
Программа Photoshop	Инструменты. Слои. Создание и редактирование графических изображений	Практическая работа, просмотр мультфильмов
Программа Macromedia Flash	Знакомство с программой Macromedia Flash. Создание мини-проекта.	Практическая работа, просмотр мультфильмов, защита мини-проекта

III. Тематическое планирование курса

5 класс

№ п/п	Тема	Общее кол-во часов
1	Вводное занятие	1
2	История мультипликации	3
3	Профессии в мультипликации	4
4	Знакомство с работой фотоаппарата. Штатив.	2
5	Рисованная анимация	6
6	Пластилиновая анимация	9
7	Бумажная анимация	9
9	Итоговое занятие. Защита проекта	1
	Итого:	35 часов

6 класс

№ п/п	Тема	Общее кол-во часов
1	Вводное занятие	1
2	История мультипликации	3
3	Профессии в мультипликации	3
4	Знакомство с работой ПК и фотоаппаратом. Штатив.	2
5	Знакомство с программой Microsoft Paint	4
6	Знакомство с онлайн - конструктором мультфильмов «Мультатор»	6
7	Знакомство с программой Microsoft Power Point	6
8	Знакомство с программой Windows Movie Maker	4
9	Анимация объектов Lego-конструктора и др.	5
10	Итоговое занятие. Защита проекта.	1
	Итого:	35 часов

7 класс

№ п/п	Тема	Общее кол-во часов
1	Вводное занятие	1
2	История мультипликации	3
3	Профессии в мультипликации	3
4	Знакомство с работой ПК и фотоаппаратом. Штатив.	2
5	Анимация объектов Lego-конструктора и др.	9
6	Работа в программе Windows Movie Maker	6
7	Знакомство с программой Scratch	10
10	Итоговое занятие. Защита проекта.	1
	Итого:	35 часов

8 класс

№ п/п	Тема	Общее кол-во часов
1	Вводное занятие	1
2	История мультипликации	3
3	Профессии в мультипликации	3
4	Знакомство с работой ПК и фотоаппаратом. Штатив.	2
5	Анимация объектов Lego-конструктора и др.	6
6	Знакомство с программой Photoshop.	10
7	Знакомство с программой Macromedia Flash	9
10	Итоговое занятие. Защита проекта.	1
	Итого:	35 часов